



*REncontres Sportives Et Amicales Underground sur les thèmes
du Volley-Ball et de la Convivialité*

Règlement

1. Nos rencontres étant Loisir nous vous rappelons que les joueurs licenciés évoluant en compétition (FFVB, FSGT...) ne sont autorisés à participer que si leur niveau est homogène avec celui du reste de l'équipe.
2. Les matchs se déroulent en 6 x 6, en sets de 25 points pour les 4 premiers et 15 points pour l'éventuel cinquième set (avec 2 points d'écart quel que soit le set).
3. Les équipes doivent être mixtes, c'est-à-dire comporter au minimum une personne de la gent féminine. Malgré tout, la hauteur du filet doit être, comme en seniors masculins, de 2,43 mètres. Une équipe 100% féminine sera automatiquement considérée mixte et ne sera pas pénalisée.
4. Une équipe rendue masculine, **par suite de blessure en séance de l'unique féminine** de l'équipe, matchant contre une équipe mixte concédera un handicap de 5 points à chaque set démarré non mixte (3 points pour le 5^{ème}). Chaque set commence au score de 5 / 0 en faveur de l'équipe mixte (3 / 0 pour le 5^{ème}).
Dans l'éventualité, très rare, où les 2 équipes subissent la blessure en séance de leur unique féminine aucun handicap n'est appliqué et chaque set opposant 2 équipes masculines commence à 0 / 0.
→ Si votre unique féminine se blesse avant la séance ou n'est pas disponible reportez le match !
5. Les matchs (aller et retour le cas échéant) se jouent en 3 sets gagnants. **La feuille de match prévoit les cas où le match ne pourrait aller à son terme. Cette partie doit être remplie et signée par les capitaines AVANT le début du match. En cas d'oubli et/ou si les deux capitaines ne se mettent pas d'accord la règle par défaut sera un décompte des sets marqués et en cas d'égalité au nombre de sets un décompte de l'ensemble des points du match.**
6. Les points accordés pour un match sont : Victoire 2 pts / Défaite 1 pt / Forfait 0 point
7. Dès la mise en place du calendrier, les responsables d'équipe doivent se mettre d'accord sur les dates, heures et lieux des matchs et trouver « à l'amiable » une possibilité de changement éventuel.
8. Le calendrier étant fixé à l'avance, un délai de 3 jours maximum avant la date du match est prévu pour un changement éventuel (en accord avec les responsables de chaque équipe). Passé ce délai, l'équipe qui ne pourra recevoir, ou se rendre chez l'équipe adverse sera déclarée forfait. (Hors réception tardive des calendriers au lancement de la saison bien sûr)
9. **Les feuilles de match devront être signées des deux responsables d'équipes et renvoyées sans faute et sans délai par mail au responsable ci-dessous**



*RÉncontres Sportives Et Amicales Underground sur les thèmes
du Volley-Ball et de la Convivialité*

Règlement

10. L'arbitrage principal est assuré par l'équipe qui reçoit, l'équipe en déplacement peut officier en tant que 2^{ème} arbitre pour assurer l'équité de l'arbitrage. L'application du règlement en vigueur se fera avec une certaine souplesse, selon le niveau des équipes (après accord entre les responsables).

Rappels :

- a. le contact avec le filet **entre les antennes ou avec les antennes** est une **faute**. Le contact avec le filet à l'extérieur des antennes n'est pas une faute tant que cela n'influe pas sur le jeu.
- b. Un joueur ou un groupe de joueurs de l'équipe au service font un **écran** en agitant les bras, **sautant** ou **bougeant** latéralement, durant l'exécution du service

OU

en se tenant groupés, pour cacher à la fois le serveur et la trajectoire du ballon jusqu'à ce que le ballon atteigne le plan vertical du filet.

- c. **Contrer** le service adverse est interdit. Le **contre est l'action** des joueurs placés près du filet pour **intercepter le ballon** provenant de l'adversaire **en dépassant le haut du filet...** au moment du contact avec le ballon, **une partie du corps doit être plus haute que le sommet du filet.**

→ Contrairement à une idée reçue le fait de sauter ou non ne rentre pas en ligne de compte.

- d. Faute d'attaque : Un joueur effectue une frappe d'attaque sur le **service adverse**, alors que le **ballon** est dans la **zone avant et entièrement au-dessus du bord supérieur du filet.**

Toutes les actions envoyant le ballon en direction de l'adversaire, à l'exception du service et du contre, sont considérées comme des frappes d'attaque.

→ Y compris une « relance » à 2 mains.

11. L'utilisation d'un joueur au poste de **libero** est autorisée à domicile. Pour les rencontres à l'extérieur il faut au préalable :

- avoir fait une demande une semaine à l'avance à l'autre équipe et
- avoir obtenu **son accord**.

Ceci est lié à la potentielle difficulté d'arbitrage de règles peu usitées en loisir, un paragraphe spécial y est dédié en fin de document.

12. En cas d'égalité entre deux équipes, à l'issue du premier ou du second tour, tant au nombre de points qu'au set average, c'est le total des points marqués, lors des rencontres aller et retour entre ces deux équipes, qui les départagera **SI le format du tour est en Aller-Retour**. Le critère suivant est le « point average » sur l'ensemble des matchs de la poule.

13. Bien qu'il ne s'agisse pas d'une compétition « Mondiale et Officielle » il est demandé aux accompagnants, coachs et joueurs remplaçants de rester derrière la ligne de restriction des coachs tout au long du match. Celle-ci se situe à 1.75m du bord du terrain.



*RÉncontres Sportives Et Amicales Underground sur les thèmes
du Volley-Ball et de la Convivialité*

Règlement

14. Les « renforts » provenant d'une autre équipe **loisir** du même club/association ne sont pas interdits mais doivent être :
- limités tant en nombre qu'en fréquence,
 - **annoncés explicitement et nommément** à l'équipe adverse et
 - limités à un cas de sous nombre manifeste qui aurait empêché la bonne tenue du match.

Points particuliers concernant les matchs liés à la « structure pyramidale à élimination directe précédée de matchs de classement » pour l'entrée dans la dite pyramide :

1. **Pas de report possible.** En cas de match non-fini la règle par défaut du point 5 du règlement ci-dessus s'applique.
2. Pour la phase de qualification les points à l'issue d'un match seront accordés de la manière suivante :
 - a. Victoire par 2 ou 3 sets d'écart : 3 points
 - b. Défaite par 2 ou 3 sets d'écart : 0 point
 - c. Autre victoire : 2 points
 - d. Autre défaite : 1 point

Ex : Un match arrêté à 2/2 donne 2pts au vainqueur et 1pt au perdant

Ex2 : Un match arrêté à 2/0 donne 3pts au vainqueur et 0pt au perdant

3. Les matchs n'étant pas sur le format aller-retour le départage d'équipes à égalité de points à l'issue de la phase de matchs de qualification se fera sur :
 - a. Le set average
 - b. Le point average
4. A l'issue des matchs de qualification les 16 meilleures équipes rentreront en 1/8^{ème} de finale. Les rencontres seront déterminées et ordonnées selon le classement lié aux matchs de qualification. L'ordonnement initial définira également les rencontres suivantes.



*REncontres Sportives Et Amicales Underground sur les thèmes
du Volley-Ball et de la Convivialité*

Règlement

Particularités du jeu avec Libero :

1. Le libero se distingue normalement des autres joueurs par un maillot aux couleurs inversées. Il est fréquent en « loisir » que tous les joueurs n'aient pas forcément un maillot d'équipe ce qui peut rendre l'identification du libero difficile.
L'équipe utilisant un libero doit si possible et dans l'ordre :
 - Utiliser un jeu de maillots identiques pour les joueurs non-libero et un inversé pour le libero.
 - Utiliser un jeu de maillots identiques pour les joueurs non-libero et un d'une autre couleur pour le libero.
 - Utiliser des maillots de couleurs proches pour les joueurs non-libero et un d'une autre couleur facilement identifiable pour le libero.
 - A défaut, indiquer clairement aux arbitres et aux adversaires quel joueur va évoluer en tant que libero.
2. Un libero différent (ou plusieurs ou aucun) peut être nommé à chaque set.
3. A chaque set un joueur remplaçant non encore entré en jeu à ce set peut être déclaré libero et entrer en jeu en cours de set.
4. A contrario tout joueur non-libero déjà entré en jeu à ce set ne peut être désigné libero pendant le set.
5. En cas de blessure d'un joueur non-libero ET en l'absence de remplaçant, un libero peut perdre son titre de libero pour remplacer le blessé.
6. Les règles classiques du jeu avec libero s'appliquent à savoir, entre autres :
 - a. Il n'est pas autorisé à servir, contrer ou tenter de contrer
 - b. Il ne passe jamais en ligne avant sur une rotation et doit donc sortir à la place
 - c. Une substitution de joueur par un libero ou entre liberos n'est pas un remplacement.
 - d. Il peut faire une passe haute en étant en zone avant (entre le filet et la ligne des 3m) mais si celle-ci est jouée au-dessus du filet par un autre joueur de l'équipe celui-ci fait faute. (Il est **très fortement conseillé** à tous les liberos de faire des manchettes s'ils sont dans les 3m pour éviter une erreur de l'attaquant ou de l'arbitre)
 - e. Il ne peut pas entrer en jeu sur la même rotation que celle où il est sorti.
 - f. Un seul libero maximum en jeu par équipe à chaque point.
 - g. Il n'est pas autorisé à effectuer une frappe d'attaque (y compris en passe haute) d'où que ce soit si, au moment du contact, le ballon est entièrement plus haut que le bord supérieur du filet
7. Spécifiquement pour nos matchs :
 - a. Un libero ne peut remplacer, par set, qu'un joueur et le joueur en **opposition** à celui-ci (binôme) (usuellement les centraux mais ce n'est pas une obligation). Quand le libero sort sur une rotation le joueur, parmi le binôme, qui n'est pas sur le terrain le remplace en poste 4.